

PC Card SDK

- Software Development Kit pour applications PCMCIA
- Simplifie l'accès aux données spécifiques et binaires
- Soutient l'utilisateur et le développeur par des exemples et des solutions DLL
- Documente les interfaces API et DLL
- Utilisable pour lecteurs de PCMCIA, p.e. *OmniDrive Professional* et *SoftDrive*
- Disponible sous MS-DOS, Windows 3.x, Windows 95/98 et Windows NT 4.0

Problèmes de l'utilisateur de cartes PC

Pour l'utilisation de cartes PCMCIA, un grand nombre de lecteur sont disponible actuellement. Mais les pilotes de périphérique ne permettent généralement qu'une utilisation de cartes mémoire formatées MS DOS/Windows.

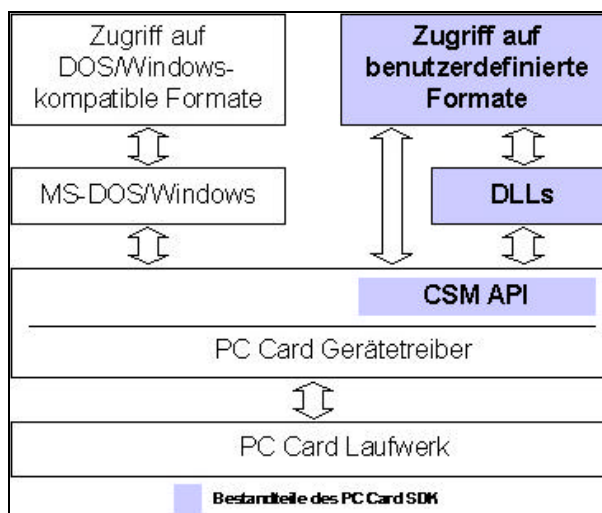
Pourtant, un grand nombre d'applications ne sont réalisable qu'avec des formats spéciaux, **données binaires ou cartes linear Flash**. Des exemples typiques sont des systèmes d'enregistrement de données avec temps réel, ou la configuration de machines ou installations.

Il faut ensuite pouvoir utiliser les données des cartes mémoire facilement à partir de PCs, ce qui est particulièrement problématique sous Windows NT 4.0.

Soutient du PC Card SDK

Nous proposons un grand nombre de lecteurs de cartes mémoire, qui disposent d'une interface de programmation supplémentaire, **I-API avec 16-Bit-IoCtrl ou 32-Bit-DeviceloControl**. Ce qui permet de travailler avec des formats de données spécifiques **à partir d'applications propres**, et de programmer des cartes Flash.

Le PC Card SDK sert à faciliter ces tâches. Pour cela, une documentation détaillée ainsi qu'une application **DLL pour 16 Bit et 32 Bit Windows** est mise à disposition.



Compatibilité et flexibilité

Ces DLLs réalisent l'accès à l'API et offrent une interface simplifiée à l'application propre. Elles peuvent être utilisées par des programmes en C, mais aussi par d'autres langages de programmation, comme DELPHI ou BASIC.

Les cartes mémoire sont souvent utilisées aussi bien sur différentes plateformes, telles que PC avec lecteur externe de cartes PCMCIA ou Notebook avec slot PCMCIA intégré, que sur différents systèmes d'exploitations. C'est pou cela qu'une haute flexibilité de l'interface de programmation est nécessaire.

Nous avons attachés de l'importance à la compatibilité entre les interfaces. Concrètement, cela signifie par exemple que pour une application, un *OmniDrive* peut être remplacé à tout moment par un *SoftDrive*.

Une application 32 Bit peut, par la **CSMDLL**, accéder aux données d'une carte PC sous **Win 95/98 ou Win NT 4.0** sans adaptation spécifique au système d'exploitation. La même chose pour une application 16 Bit sous **Win 3.x ou Win 95/98**, qui accède aux données par la **MEL-DLL**.

Cette large compatibilité de l'API et des l'interfaces DLL simplifie le **portage** d'applications ainsi que la ré-utilisation de code.

Specification du PC Card SDK

Désignation	PC Card SDK 32 Bit	PC Card SDK 16 Bit
Lecteurs de cartes avec API	OmniDrive Professional, OmniDrive intern Professional, SoftDrive WIN 95/98	OmniDrive Professional, OmniDrive intern Professional, SoftDrive WIN 95/98, MEL-PCJ Station, MEL-PCJ Slot-Board, MEL-PCJ CIS-Board, MEL-PCJ/8 Station
Systèmes d'exploitation	Win 95/98, Win NT 4.0	MS-DOS 3.3+, Win 3.x, Win 95/98
Programmierschnittstellen	API-32 accessible par 32-Bit-DeviceIoControl	API-16 accessible par 16-Bit-IoCtrl
DLLs	CSMDLL	MEL-DLL
Exemples Code	Application C++ pour API-32	Application C pour API-16
	Application C++ pour CSMDLL	Application C++ pour MEL-DLL
Documentation	pour API-32 et CSMDLL	pour API-16 et MEL-DLL

Contenu:

Disquette (3 ½) avec:

- **API-32** et **API-16**
chacun en fichier en-tête C
- **DLLs** chacune en fichier en-tête C, fichier-
bibliothèque et fichier *.def pour DLL-Import
- **Exemple code**
- **Documentation „On-Disk“** au format PDF

Autres produits:

- **OmniDrive Professional ou
OmniDrive intern Professional**
lecteurs externes/internes pour tous types de
cartes mémoire
- **SoftDrive WIN 95/98**
Paquet de software pour l'utilisation de slots de
cartes PC du portable ou du PC